

OpenSource Made in Italy

ScuoleinReteCMSTutorial per **ScuoleinReteCMS** e **CMS Vigile** redatto da **Flavio Frontone**

Questioni di compatibilita'



Considerazioni generali:

Se vuoi scrivere delle pagine web, prima di tutto devi sapere una cosa: ciascuno di noi puo' vedere la stessa pagina in un modo diverso. Perche'? Beh, perche' una pagina web puo' essere vista in un modo diverso in base a:

- **all' hardware usato**
- **al sistema operativo**
- **alla risoluzione video**
- **al browser usato**
- **alla versione del browser usato**
- **alla tolleranza agli errori dei browser.**

In altre parole, una pagina web potrebbe sembrare una pessima pagina se visualizzata su altre macchine. Nella peggiore delle ipotesi qualche visitatore potrebbe non vederla affatto! Percio' il tuo problema e': "voglio mostrare la mia grandiosa pagina web a tutto il mondo, oppure intendo semplicemente scrivere una mirabolante pagina per poche persone?"

Nel primo caso, beh, dimentica le grosse immagini, dimentica il meraviglioso DHTML, dimentica JavaScript, dimentica le frame...Cosa ottieni quindi? Solo puro e semplice HTML! Wow! Beh, devi dimenticare ancora le immagini cliccabili ed anche le tabelle...he he

Se fai tutto questo la tua pagina verra' vista da tutti i visitatori. Al contrario, potresti voler sacrificare la visibilita' della pagina semplicemente perche' vuoi usare lo script molto interessante che mostra la cascata di cuoricini sullo sfondo leopardato catturato sulla rete...però in questo caso sei stato avvertito: se vuoi inserire questo script, ... **molti visitatori potrebbero non vedere la tua pagina!!!**

Ad ogni modo c'è da dire che Internet è un mondo in continuo e rapidissimo rinnovamento, e domani, chissà, forse tutti i visitatori potrebbero vedere la cascata di cuoricini sullo sfondo

leopardato...non puoi immaginare quanti programmatori sono interessati agli script con la cascata di cuoricini su sfondo leopardato!



Sistema Operativo:

Devi sapere che alcuni browser web non sono disponibili per tutte le piattaforme! Perciò se controlli la tua pagina usando solo un determinato browser, considera che altri visitatori che usano altri sistemi operativi potrebbero usare un browser web diverso dal tuo. Inoltre alcuni tag HTML speciali, funzionanti con un dato browser, potrebbero non funzionare affatto su altri browser. Un piccolo esempio? Il tag `<MARQUEE>` `</MARQUEE>` è un tag proprietario del browser MSIE. Significa che non puoi vederlo in funzione se usi un browser diverso (per esempio Netscape Navigator od Opera). E, per quello che ne so, non esiste una versione di Internet Explorer funzionante sul sistema operativo Linux...afferri l'idea? Tutti gli utenti Linux non potranno vedere quel tag! Un altro esempio: vuoi usare una immagine cliccabile come barra di navigazione...così tutti i visitatori potranno navigare il tuo sito cliccando su quell'immagine. Grandioso! E cosa accade se uno dei tuoi visitatori disabilita le immagini? O se usa semplicemente un browser testuale come Lynx? Semplice: di nuovo non sarà in grado di visitare il tuo sito! Ma questi sono piccoli esempi: ricorda che esistono parecchi sistemi operativi in giro...



Risoluzione Video:

Qualsiasi immagine che vedi nel monitor è un'immagine composta da punti. Ci sono migliaia di punti nel tuo schermo. Questi punti vengono chiamati 'pixel'. Puoi paragonare un pixel ad una minuscola lampadina. Ciascuna di queste 'lampadine' può essere accesa oppure spenta. Inoltre ciascuna di loro può essere colorata. Per vedere i pixel, osserva il tuo schermo usando una lente d'ingrandimento: potrai vedere queste 'lampadine'. Il numero totale di pixel viene definito 'risoluzione video'. Quante più 'lampadine' ci sono nel tuo schermo, tanto più definite saranno le immagini riprodotte.

La risoluzione del tuo video dipende dal monitor e dalla scheda video e può essere considerata come l'area geometrica dello schermo. Infatti uno schermo può essere rappresentato come un rettangolo e quindi la sua risoluzione è determinata moltiplicando la sua larghezza per la sua altezza (per sapere l'area di un rettangolo occorre moltiplicare la sua larghezza per la sua altezza, diceva un mio amico che andava molto bene in matematica, guardando la sua fidanzata).

Bene, ci sono varie risoluzioni video, ma la più comune è quella composta da 800x600 pixel. Ad ogni modo ci sono altre risoluzioni video (640x480, 1024x760 o 1280x1024 per esempio). Ok, dov'è il problema? Il problema è lo scorrimento. Se disegni un'immagine considerando una determinata risoluzione video, potresti avere problemi con risoluzioni video più basse. Per esempio, supponi di usare una risoluzione video di 1280x1024 pixel e supponi di costruire un'immagine grande quasi quanto il tuo video: cosa accade quando la stessa immagine viene vista su schermi con risoluzione video più bassa? Semplice: la tua immagine diventerà troppo ampia per essere contenuta all'interno del video, perciò il browser automaticamente inserirà delle barre di scorrimento nella pagina. Per questa ragione dovresti disegnare delle pagine considerando la risoluzione video più bassa. Ad ogni modo, come ho già detto, la risoluzione video più usata è

800x600 pixel.



Browser Usato:

In base al browser usato i risultati potrebbero essere imprevedibili! Un piccolo esempio? Troppo spesso si vedono interi siti che contengono SOLAMENTE grafica all' interno. Chi li ha progettati dimentica il semplice testo. Cio' che intendo e' che si deve cliccare sulle immagini e non si avrà altra possibilita' di navigazione. Grandioso! E cosa accade se decido di disabilitare il caricamento automatico delle immagini sul mio browser? Ricorda che esistono dei browser TESTUALI usati dagli ipovedenti che non riescono a visualizzare le immagini! Per esempio il celebre Lynx. Potreste ribadire che esiste il tag "alt", ma se dimenticano di aggiungere anche dei link testuali oltre alle immagini cliccabili? La navigazione sarebbe perduta, e poi sarebbe un affollarsi di indicazioni più o meno generiche....

Perciò se qualcosa funziona su un determinato browser, potrebbe non funzionare affatto su un browser diverso. Un altro esempio? Usa ActiveX e prova a farlo funzionare con un browser diverso da MSIE. Impossibile, perché ActiveX è un prodotto proprietario. Non è standard. Ma neanche JavaScript è standard! E questi sono solo esempi. La soluzione? Usa solo XHTML strict. Prova le tue pagine con browser diversi. Ti suggerisco: MSIE (Microsoft Internet Explorer) Netscape Navigator (o Communicator) e Lynx. Potresti scoprire delle cose interessanti (per esempio lo sapevi che alcuni browser non supportano le tabelle? Costruisci una tabella e prova a vederla usando Lynx...).



Versione del Browser

In base alla versione del browser usata, il risultato può essere imprevedibile! Bene, devi sapere che i visitatori che usano versioni di browser inferiori alla 4.0 non possono vedere affatto le pagine scritte in DHTML. Ci sono un sacco di persone che ancora usano la versione 3 o la 2. Queste persone non possono vedere le pagine DHTML. Un altro esempio? Le Cornici (Frame). I browser più datati non riescono a visualizzare le frame. Di nuovo, ti suggerisco di usare XHTML strict per non riscontrare questi problemi.



Tolleranza agli Errori:

Devi sapere che non tutti i browser sono uguali. Alcuni di loro sono troppo tolleranti con gli errori. Ancora un piccolo esempio chiarificatore:

Questo e' un piccolo esempio...

<!-- e questo e' un commento...>

Guarda! Alcuni browser mostreranno questa riga, ma altri non lo faranno!! ;)

Non mi credi? Costruisci una semplice pagina HTML contenente questo codice:

```
<html><head><title>Tolerant browsers</title></head>
<body>Questo e' un piccolo esempio.
<!-- e questo e' un commento...>
Guarda! Alcuni browser mostreranno questa riga, ma altri non lo faranno!! ;)
</body></html>
```

Ed ora verificala con:

- Netscape Communicator (tollerante)
- MSIE (tollerante)
- Mosaic (non tollerante).

Noterai che MOSAIC non visualizzerà l'ultima riga, perché quando leggerà la pagina noterà il tag '<!--', e siccome *Mosaic sa che qualsiasi cosa incontrerà fino al prossimo '-->' e' un commento...* non visualizzerà nulla fino al prossimo '-->'. Ricorda: qualsiasi commento inizia con '<!--' e termina con '-->'. I browser troppo tolleranti non sono utili, perché molti autori di pagine web sono inconsapevoli dei loro errori, semplicemente perché controllano le loro pagine con browser troppo tolleranti...



Suggerimenti:

Ok, ora vediamo alcuni suggerimenti per costruire delle buone pagine web:

1. Usa XHTML STRICT per costruire le pagine web. Così potrai evitare alcuni errori nascosti (vedi l'esempio relativo all'errore con i tag '<!--' ed '>').
2. Convalida il tuo codice. Usa un programma software oppure uno dei tanti strumenti di validazione presenti sulla rete per controllare il tuo codice HTML (es., [W3C HTML Validation](#)).

Service). Nota: questi servizi sono abbastanza severi...

3. Evita frasi tipo 'questa pagina e' ottimizzata per **browser-attualmente-in voga**'. Ricorda che se voglio visitare le tue pagine e preferisco un browser non in voga come Lynx, beh, ho tutto il diritto di vederle...anch' io! Soprattutto se sono un disabile e sono costretto, dalla sorte che si accanisce contro di me, ad usare questo browser!
4. Evita le immagini cliccabili senza usare dei link testuali alternativi. Troppo spesso si vedono delle pagine web che iniziano con una immensa immagine cliccabile! Ok, la tua home page e' formata da una meravigliosa immagine che deve essere cliccata per entrare nel sito...Sì, ma le immagini sono disabilitate nel mio browser...Perciò come posso visitarlo? Per favore, aggiungi dei link testuali e permettimi di entrare...
5. Evita i tag proprietari. Se usi dei tag proprietari, i visitatori che usano quei browser che non li supportano avranno problemi con le tue pagine. Esempi di 'materiale' proprietario: <marquee>, <object>, <layer>, JavaScript, VBscript, ActiveX, <bgsound>, e così via. Se vuoi essere sicuro, usa solo XHTML strict
6. Usa l' opzione ALT. Ci sono persone che non sono in grado di vedere...Loro usano un software particolare che traduce il testo in voce sintetizzata. Ma questo software ha bisogno di testo. Non può tradurre le immagini. Perciò se aggiungi l' opzione ALT nel tag potrai inserire del testo che spiegherà l' immagine. Inoltre non dimenticare che io, per dispetto, disabilito le immagini nel mio browser...
7. Usa le opzioni WIDTH e HEIGHT nel tag . Così se il browser saprà quanto spazio predisporre per le immagini nella pagina che sta caricando. Se non usi questa opzione e costruisci una grossa pagina web contenente parecchie immagini, il browser non mostrerà la pagina fino a quando tutte le immagini saranno caricate. Così il tuo visitatore, che non ha l'ultima ADSL con carburatore doppio corpo e testata ribassata, dovrà aspettare parecchi minuti prima di poter vedere la tua pagina. I visitatori di solito non sono così pazienti: abbandonano subito...specialmente quelli poveri che pagano salatamente ogni minuto di connessione con il loro modem 56K
8. Se proprio vuoi usare le frame nelle tue pagine, perchè sei un cocciuto testardo, non dimenticare di iniziare il documento HTML almeno con questa dichiarazione: `<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/REC-html40/frameset.dtd">`. *Ma te lo sconsiglio vivamente per i motivi di cui sopra*
9. Se usi frame aggiungi anche i tag <NOFRAMES></NOFRAMES>. Ma per favore, non usare questi tag per dire: "Il tuo browser non supporta i frame, se vuoi davvero visitare il mio sito, devi scaricare Netscape oppure Internet Explorer! Perciò vai a scaricarli oppure vattene via!"
10. Se la tua pagina e' stata spostata e vuoi usare il meta tag 'META REFRESH' per indirizzare il browser verso un' altra locazione, ricordati di usare anche un link testuale alternativo (es., <META HTTP-EQUIV=REFRESH CONTENT="0; URL=http://tuonuovourl.dominio/dir/">). Cioè, aggiungi un semplice per i browser che non riconoscono quel meta tag (es.: Ci siamo spostati...)

11. Evita i plug-in. Se non vuoi scocciare i visitatori forzandoli a scaricare dei plug-in per visualizzare la tua pagina, evita tutte quelle 'meraviglie' della scienza della tecnica che richiedono l' utilizzo dei plug-in.
12. Attento ai font. Non tutti usano gli stessi font preimpostati. I visitatori delle tue pagine potrebbero usare un font molto diverso. Controlla le tue pagine con un browser usando i font piu' comuni (come Arial, Courier New, MS Sans Serif e Times New Roman).
13. Attento alla risoluzione video. Risoluzioni video piu' alte o piu' basse potrebbero causare dei problemi. Controlla le tue pagine usando piu' risoluzioni video.



Conclusioni:

Se dopo tutto quello che hai letto pensi che non sia semplice mettere in rete un sito, è perchè ancora non conosci la Legge "Stanca"! eh eh !...Però non avviliti, vedi... c'è chi pensa a te, oltre che per l'applet con i cuoricini su sfondo leopardato, anche per evitarti angosce con ripercussioni sulla qualità della vita, anche dal punto di vista coniugale!

ScuoleinReteCMS è pensato per rispondere agli obblighi della legge Stanca, produce un codice xhtml strict validabile, ha la grafica liquida (cioè freetables, cioè senza tabelle se non conosci l'inglese), e si ridimensiona a qualsiasi risoluzione dello schermo utilizzata. Possiede un gestore di accesskey, che vengono inserite automaticamente ad ogni link del menu. Ma soprattutto, è un sistema opensource php tutto italiano, che ti permetterà di creare con estrema semplicità il sito della tua scuola, favorendo con i suoi moduli quali, il forum, le news, la chat, la nascita di una comunità telematica che vedrà come attori tutte le componenti della tua scuola, dai genitori agli insegnanti, dalla segreteria agli alunni.

Rassicurati tua moglie o tuo marito non chiederanno l'intervento del consulente coniugale e la tua vita familiare non ne risentirà minimamente!!