

OpenSource Made in Italy

# ScuoleinReteCMS



Tutorial per **ScuoleinReteCMS** e **CMS Vigile** redatto da **Flavio Frontone**

## Manuale per ScuoleinReteCMS e per CMS Vigile



**Indice:** *(cliccate sulle voci di capitolo o sui paragrafi per andare al commento)*

### Partegenerale

### Caratteristiche

- [Il modulo news](#)
- [Il modulo Forum](#)
- [Il modulo Contatti](#)
- [Il modulo Documenti](#)
- [Il modulo Download](#)
- [Il modulo Pagina html](#)
- [Il modulo Statistiche](#)
- [Il modulo Gallery](#)

### Amministrazione

- [Superuser](#)
- [Configura](#)
- [CSS](#)
- [Configura moduli](#)
- [Gestione blocchi](#)
- [Bad word](#)
- [Inserisci utente](#)
- [Gestisci utenti](#)
- [Visualizza attività](#)
- [News agli utenti](#)

- [Approva news](#)
- [Backup](#)
- [Disinstalla](#)

## Conclusioni



### **Parte generale:**

Dobbiamo prenderla un po' alla lontana , ma sarà una cosa breve. Un CMS o content management system è un sistema in php che permette di gestire dinamicamente contenuti, siti e portali, senza dover scrivere una pagina in linguaggio html.

Tutto viene gestito via browser, attraverso il collegamento ad internet (o anche intranet = “rete interna o aziendale”), visualizziamo tutte le interfacce che ci fanno interagire con il sito e ci permettono di dare comandi al server, che è in tutto e per tutto un computer.

Il nostro sito quindi, in automatico, genera pagine e le riempie di codice xhtml da mostrare a video, traendo i dati da un database. Ora, questa possibilità permette di proporre agli utenti contenuti costantemente aggiornati, ma anche di farli interagire con il sito proponendo a loro stessi di inserire nuovi contenuti (attraverso le news, ad esempio), e anche di interagire con altri utenti, attraverso mezzi di comunicazione interpersonali quali: il forum, la chat, il sistema di messaggistica interno.

I dati vengono inseriti in una sorta di magazzino, che nei CMS comuni è costituito da un database sql residente sul server (*il database va richiesto espressamente al servizio di hosting, generalmente viene pagato a parte e va gestito con un programma d'interfaccia che si chiama mysql*). Nel nostro CMS ciò non è necessario perchè usa una base dati, gestita da semplici cartelle e files di testo, consultabili con un comunissimo editor: notepad. Ovviamente la comodità di un cms è che voi non dovrete mai intervenire direttamente sul database, sarà il programma a generarlo e gestirlo, attraverso quei dati e quelle richieste che inserirete nel sito di volta in volta.

Riassumendo, possiamo dire che un CMS è un software che risiede su un server remoto, il quale permette attraverso un'interfaccia web, di creare delle pagine html. Lo permette a voi che siete il webmaster (l'amministratore del sito diremmo noi in Italia...) ma lo permette anche ai semplici utenti che ne hanno i permessi. Voi potrete dare infatti, a ciascun utente il permesso di creare, gestire e/o modificare, analogamente a come fate voi, alcuni tipi di pagine inserendovi contenuti.

Ne consegue che il cms, ha per così dire "due facce" una visibile agli utenti, che è poi quella di un normale sito...diverse pagine, tutte con una "testata" contenente il logo e il "motto" del sito, un menù con dei link che permettono la navigazione tra le pagine e una parte centrale con dei contenuti. L'altra faccia è quella nascosta agli utenti che non siano amministratori e permette di creare il sito, di aggiungere o eliminare funzioni, di dare i permessi agli utenti, di inserire contenuti..., ma anche di controllare che non vi siano degli abusi all'interno del vostro sito.

[Vai all'indice](#)



## Caratteristiche del CMS :

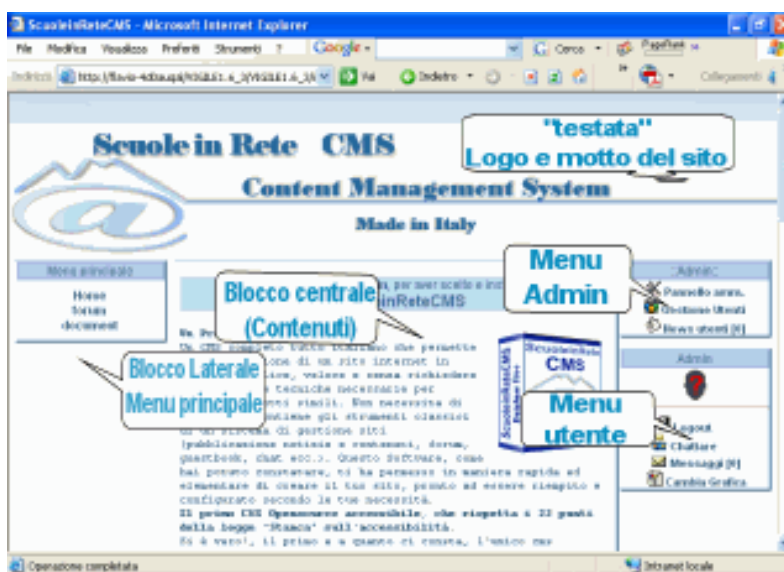
Dopo questa premessa, forse poco utile, perchè magari tutti saprete cos'è un cms almeno a grandi linee, possiamo parlare più particolarmente di ScuoleinReteCMS.

Il nostro software è innanzitutto open source (vale a dire che potete usarlo a gratis e potete anche modificarlo se ne siete capaci, ma siete tenuti a rispettare sempre la paternità di chi lo ha scritto, non omettendo mai di citarlo nei credits).

Non necessita di un database, questo non vuol dire che non ha bisogno di una base dati, solo che non usa il sistema classico del database sql tanto costoso, per cui è installabile anche su server gratuiti che abbiano il php (ad esempio "altesta"). Inoltre, è più veloce di un cms "classico", il quale trae i suoi dati da un database sql che generalmente è in comune con tutti gli altri siti residenti sul server, con conseguente incremento dei tempi di attesa in relazione al grado di affollamento e del numero di richieste dati di quel momento ("Query").

Dopo averlo installato il cms creerà automaticamente una home page con la testata, un box "menu principale" di navigazione tra le pagine create nel sito (che alla prima installazione presenterà solo il link della "Home"), un altro box menu con dei link dedicati alla gestione del profilo dell'utente registrato, ed infine, un box menu (riservato agli amministratori e per questo non visibile ad altri), per accedere al pannello di amministrazione, per la gestione degli utenti e delle news scritte dagli utenti. Analogamente al box per l'amministratore, in ogni altro blocco e modulo creato apparirà il link "admin config" che vi permetteranno di modificarne il contenuto.

Il cms di Default è diviso su tre colonne (ma è possibile impostarlo anche su due) le due colonne esterne sono composte da box grafici (che al loro interno possono contenere sia blocchi di script che moduli-pagine) sovrapposti, situati a destra e sinistra della pagina, o solo in un lato (questo lo setterete voi nel pannello di amministrazione) e uno o più moduli e blocchi sovrapposti in posizione centrale.



Il concetto di "box " è semplice: un box è un contenitore grafico con il compito di visualizzare contenuti. Può contenere testo anche preformattato, link, immagini etc. La sua disposizione determina il layout della pagina che verrà visualizzata. Quindi potremo avere, come detto anticipatamente, un' impaginazione tripartita, con due colonne più strette ai lati (nel nostro cms la larghezza dei box laterali è di Default, impostata a 150 px

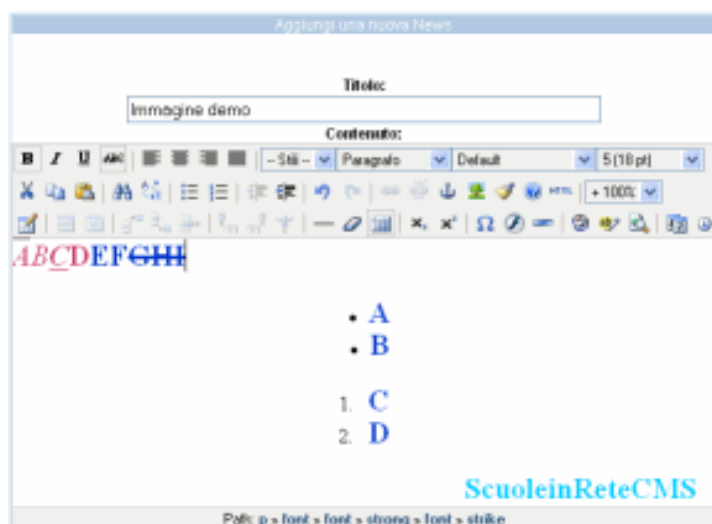
ma su alcune skin può essere variata a piacere) e una colonna centrale più larga ( la larghezza dei box centrali è proporzionale alla larghezza del monitor nel quale la visualizziamo, solitamente è in percentuale, in questo caso 100%). Se voleste optare per un impaginazione bipartita, cioè con i box laterali tutti solo a destra o a sinistra, quelli centrali si allargherebbero tanto da coprire tutta la larghezza della pagina. Questo è quello che si chiama "layout liquido" ed è espressamente richiesto dalla legge "Stanca" sull'accessibilità. Il nostro cms verrà sempre visualizzato sul monitor, a tutta pagina, che voi abbiate un monitor 14 pollici o 29 pollici , che voi usiate una risoluzione 600x 800 o che usiate 1024x768 e superiori. Non dovrete mai scorrere la pagina a destra e sinistra con le barre di scorrimento.

Il CMS ha delle Skin denominate "Lite", ovvero leggere. Queste skin hanno una grafica leggera e veloce e quindi "free tabless". Le skin "Lite" infatti costruiscono i box e l'intestazione del sito (logo.php, per intenderci) senza tabelle ma solo con i blocchi Div. In questo modo il sito è più accessibile, veloce da caricare, ed inoltre le skin "lite" permettono di avere tutta la grafica nel file css (il file css è il foglio di stile esterno) della skin stessa, modificabile attraverso l'interfaccia di amministrazione in maniera semplice e pratica.

Altra funzione importante del nostro cms sono i moduli. La caratteristica modulare e a blocchi rende il nostro cms un prodotto scalare, ed in questo modo riesce ad assecondare tutte le specifiche esigenze degli utenti. Infatti, attraverso l'aggiunta di moduli permette l'ampliamento delle sue funzionalità. E' scalabile quindi, in quanto può essere utilizzato per comporre un sito minimo per scopi personali (utilizzando solo il modulo per pubblicare notizie: il modulo news), oppure un sito di media grandezza (aggiungendo la possibilità di far registrare gli utenti per farli intervenire attivamente, segnalando news, o scrivendo nel guestbook,). Il "Top" si raggiunge installando quasi tutti i moduli, realizzando così progetti estesi e impegnativi, portali per scuole, strutture delle pubbliche amministrazioni, associazioni ect. Ricapitolando, i moduli possono quindi essere attivati o meno dal webmaster per realizzare specifiche pagine, ognuna con funzioni specializzate. I moduli presenti nel nostro cms opensource sono:

[Vai all'indice](#)

**Il modulo news** , che permette di inserire contenuti attraverso un'interfaccia " wysiwyg "( What You See Is What You Get, tradotto maccheronicamente è : "quello che vedi è quello che ottieni") cioè avrete a video una schermata che vi ripropone un menu alla stregua di word, il quale vi permetterà di formattare il testo, inserire tabelle,immagini e quant'altro vi servirà per rendere le vostre notizie graficamente gradevoli e senza conoscere una virgola del codice html. Il modulo news prevede che ogni nostra news possa essere commentata, l'amministratore decide la modalità dei commenti.



**Il modulo Forum** , espressamente scritto per questo cms, non credo che abbia bisogno di essere spiegato.. "uno scrive una cosa che rimane scritta lì, un altro va in quella pagina la legge e risponde" ... ecco come lo descriverebbero i miei alunni , quelli più acculturati!

**Il modulo Contatti**, permette agli utenti di scrivere in un form una mail che verrà inviata al webmaster del sito

**Il modulo documenti**, non è altro che un nuovo menu dove ci sono i link a dei documenti (questi documenti non sono supportati dall'editor di testi, potrete inserire del codice html se lo conoscete, in caso che non lo conosciate sarete un pò limitati nella grafica)

**Il modulo download**, è il modulo che vi permetterà di caricare sul sito tutti i files che vorrete rendere disponibili in download per i vostri utenti. Funziona in maniera molto semplice, un interfaccia vi guiderà nella procedura di caricamento sul server dei files, cliccando sul tasto "sfoglia" potrete cercare nelle cartelle sul vostro pc il file da inviare che successivamente, cliccando su "invia" , verrà uplodato sul server. Dopo averlo caricato il cms provvederà a creare una pagina dalla quale i vostri utenti potranno scaricare il file.

**Il modulo Pagina html** , installa una Pagina vuota, dove inserire testo e markup Html con l'editor visuale Le pagine create permettono di inserire (ognuna nel proprio database), il linguaggio di Markup xHtml che più ci aggrada, (è possibile inserire: link, immagini, script, banner, tabelle, ect..) N.B. non è possibile inserire Php.

**Il modulo Statistiche**, è il luogo dove potrete conoscere gli ingressi dei vostri utenti, l'ora, il giorno il mese, le percentuali mensili, i referer...stiamo lavorando affinché vi dica anche che numero di scarpe calzano , ma ci vorrà un pò di tempo...

**Il modulo Gallery**, che permette di inserire immagini, l modulo genera automaticamente delle anteprime miniaturizzate. Usando le librerie gdl presenti sul server è possibile inserire anche dei "Watermark"

[vai all'indice](#)



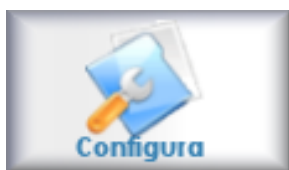
## **Amministrazione:**

Il pannello di amministrazione è il luogo dal quale amministrerete il vostro sito



E' il pulsante che vi porta al modulo di configurazione del "Superadmin" cioè voi, l'amministratore del sito, che ha poteri assoluti. In questa sezione riservata del sito può accedere solo il Superadmin, colui che ha installato per primo il sito (il suo proprietario). Tutti gli altri amministratori creati successivamente, non potranno mai accedere a questa sezione. In questa sezione è possibile cambiare il nome, l'email del super admin (NB il super admin è l'unico che può cambiarsi nome ed email: tutti gli altri admin e utenti registrati non possono), decidere le proprietà e le risorse del pannello personale visualizzato dagli utenti registrati, ed infine può decidere a quale sezione del pannello di amministrazione gli admin "semplici", individualmente, possono accedere e quali no

[Vai all'indice](#)



Questo tasto conduce al sistema di configurazione del sito, da qui potrete settare molti parametri quali:

- Il titolo del sito
- Lo stato di manutenzione
- La distanza tra i box (sia in verticale che orizzontale)
- La larghezza del sito (vi consiglio di lasciare quella in percentuale, per rispettare la grafica liquida e quindi l'accessibilità )
- Il numero di colonne del sito tre colonne o due
- Particolari posizioni a due colonne
- Scegliere la skin grafica predefinita che tutti i visitatori visualizzeranno, mentre gli utenti registrati e gli admin se vogliono possono sceglierne un'altra facendola figurare come la loro preferita e visualizzando il sito sempre secondo la loro preferenza.

- Attivare gli "accesskey" (Il sistema di accesskey del nostro cms è unico, attivandolo creerà in automatico il tag "accesskey" di tutti i link che inserirete nel menu principale, dando così ad un utente la possibilità di navigarlo da tastiera, digitando la lettera iniziale del link+il tasto ALT e dopo dando "invio". Questo è un altro requisito dalla legge "Stanca" sull'accessibilità dei siti delle pubbliche amministrazioni. Ovviamente dovrete stare attenti al nome che darete al link, cercando di non inserire link con l'iniziale uguale, se questo proprio non fosse possibile, il tag accesskey funzionerebbe lo stesso, ma l'utente sarebbe costretto a ripetere due volte l'operazione per raggiungere il secondo link con la stessa iniziale ...tre per raggiungere il terzo e così via).
- Settare la modalità di registrazione degli utenti – (non si registrano, oppure si registrano decidendo nome utente e password, altra possibilità decidendo il nome utente mentre la password viene recapitata all'indirizzo email inserito in modo da controllare l'autenticità dell'email .
- Inserire un messaggio di benvenuto
- Scrivere i metatag che occorrono agli spider dei motori di ricerca per indicizzare il vostro sito (a tale proposito devo fermarmi un attimo per spiegarvi un'altra innovazione del nostro CMS (normalmente un cms "classico" produce dei links che non sono quelli tipici html. Essi hanno dei caratteri quali il segno "=", il punto interrogativo "?" e dei numeri, che fanno capire agli spider che il link genererà una pagina Dinamica il cui contenuto non sarà sempre uguale, per questo motivo quasi tutti gli spider non la indicizzano. Nel nostro sistema questo non accade perchè le url sono per così dire "mascherate", il codice del cms pur mantenendo il sistema di numeri e punti interrogativi tipici del php, le traduce in url "semplici" digeribili dagli spider)
- Inserire un "disclaimer"
- Costruire l'intestazione del sito, potrete usare direttamente il codice se conoscete l'html, oppure create un'immagine del vostro logo e salvatela nella cartella skin/img con lo stesso nome del logo già presente sovrascrivendolo.

[vai all'indice](#)

●



Questo tasto vi porterà nella sezione CSS, dove potrete modificare il codice del foglio di stile della Skin grafica che in quel momento state utilizzando. Potrete cambiare le grandezze del testo, il carattere, i bordi, i colori di sfondo, inserire immagini di sfondo. Per i meno esperti, consiglio di modificarlo a parte con un programmino free "TopStyle" scaricabile dal sito [xoopscuola.it](http://xoopscuola.it) che vi mostra anche l'anteprima dei vari marcatori. Se vi occorre modificare il foglio di stile di un'altra skin grafica, attraverso il pannello di amministrazione, dovrete necessariamente impostare quella skin grafica prima di recarvi nella sezione fin qui indicata.



Da qui potrete installare i moduli di cui vi parlavo precedentemente



In questa sezione potrete gestire i blocchi, settandone la posizione.

Un blocco (da non confondere con il “Box” è uno script più piccolo del modulo e serve per creare piccole funzioni, ma a volta anche funzioni più estese. Il blocco può essere creato, nominato e posizionato, dove più fa piacere. Ad esempio può essere posizionato sia nella colonna di destra che quella di sinistra, scegliendo anche in quale ordine verticale mostrarlo. Il blocco posizionato fuori dalla colonna centrale sarà sempre visibile su ogni pagina del sito, ad esempio il blocco statistiche. Parimenti, se il blocco decidiamo di installarlo in posizione centrale, ad esempio sotto la home page, oppure sotto un'altra pagina da noi creata attraverso un modulo, quel blocco sarà visibile solamente se sarà richiamata quella pagina. Il compito di questi blocchi è quello di aggiungere ulteriori funzionalità, permettendo di visualizzare, ed a volte anche evidenziare, piccole quantità di informazioni relative ad altre pagine che siano diverse da quella dove vengono posizionati, ne è un esempio, il blocco delle ultime news che permette di evidenziare le news inserite.

Come si può ben capire, il loro utilizzo principale in posizione centrale è la home, dove possono offrire una vetrina ristretta delle varie sezioni del nostro sito, ma è previsto anche il rilascio di blocchi in puro codice, che è possibile copiare ed incollare un po' dovunque (funzionalità suggerita ai più esperti).

[vai all'indice](#)

Potrete inserire i seguenti blocchi:

- **Blocco vuoto** , all'interno del quale potrete inserire immagini di banner per esempio, oppure del testo, potrete anche creare un nuovo menu seguendo le istruzioni del tutorial "Link nei blocchi"
- **Notizie scorrevoli**, un blocco dove potrete inserire del testo scorrevole in verticale o in orizzontale, settandone la velocità e l'ampiezza dello scorrimento... Warning!! ne è sconsigliato l'uso in un sito accessibile, fallirebbe la validazione w3c del codice xhtml e non è proprio il massimo per un ipovedente!
- **Pillole** , Inserisce in un blocco, in modo random, una citazione prelevata da una serie precedentemente scritta
- **Sondaggi**, vi permette di proporre ai vostri utenti un sondaggio, per esempio sul gradimento del vostro sito... ma anche sul vostro fascino se volete...stabilendo dei punteggi che gli utenti dovranno dare al tema proposto Ultime News, utilissimo modulo che vi permette di far visualizzare in home page un'anteprima delle news. Potrete settare il numero delle news da mostrare in anteprima e la lunghezza del testo



Vi permette di inserire i termini che ritenete siano scurrili. Non verranno visualizzati, nel

forum, nel guestbook e nella chat



Permette all'admin di inserire un utente, creandolo ex novo



Il luogo dal quale si gestiscono gli utenti, assegnandogli permessi (trasformandoli in amministratori), eliminandoli se è il caso, oppure estromettendoli dal portale (funzione denominata bannare)...

[vai all'indice](#)



E' un file di "Log" in realtà, tiene memoria di tutte le azioni compiute nel cms



Permette di inviare una newsletter agli utenti i quali possono essere selezionati singolarmente o tutti insieme



In questa sezione potrete approvare le news segnalate dagli utenti



Da qui potrete fare un backup del vostro database, operazione che vi consiglio di fare con regolarità. Vi permette anche di modificare il vostro sito in locale e poi uplodare i cambiamenti sul server...usando il sistema di compressione e decompressione gzip.



Se per caso doveste cliccare per sbaglio questo pulsante, non abbiate timore! La procedura di disinstallazione del cms vi chiederà almeno 3 volte conferma e anche la password del superuser. Se alla fine vi troverete il cms disinstallato e non lo volevate, eravate sotto l'effetto di droghe pesanti!

[vai all'indice](#)



## **Conclusioni:**

Questo tutorial non pretende di essere esaustivo e risolvere tutti i vostri dubbi sul nostro CMS (ne abbiamo molti anche noi che l'abbiamo fatto eh eh...soprattutto ci domandiamo spesso... "chi ce l'ha fatto fare?" ) ma piuttosto è stata una carrellata sulle funzionalità più importanti del cms opensource. In altri tutorial cercherò di spiegare in maniera più particolareggiata il suo funzionamento e vi indicherò come fare alcune cose.

Ovviamente per qualsiasi dubbio, o richiesta d'aiuto potrete scrivere sui forum dei nostri siti di supporto:

**[scuoleinretecms.it](http://scuoleinretecms.it)**

**[napoliscuoleinrete.it](http://napoliscuoleinrete.it)**

**[CMS\\_vigile.it](http://CMS_vigile.it)**

[Torna sopra](#)